

CONNECTED LUXURY

Aurelia One

Ihre Yacht. Ihr Komfort.

Eine vollständig vernetzte Steuerung für alle Decks,
Räume und persönlichen Komfortmomente an Bord.

VON DER BRÜCKE BIS ZUM AUSSENDECK

Alles im Blick. Alles unter Kontrolle.

Aurelia One verbindet die technischen und repräsentativen Bereiche der Yacht in einer klaren, sicheren und intuitiven Bedienlogik.



Zentrale Übersicht für Besatzung und Betrieb



AUSSENDECKS

Sichere Wege und stimmungsvolle Akzente.



WELLNESSDECK

Pool, Klima, Licht und Musik als Szene.

- Statusmeldungen
- Zonensteuerung
- Serviceabläufe
- Energieübersicht

PERSÖNLICHE ATMOSPHÄRE IN JEDEM BEREICH

Räume, die auf einen Fingertipp reagieren.

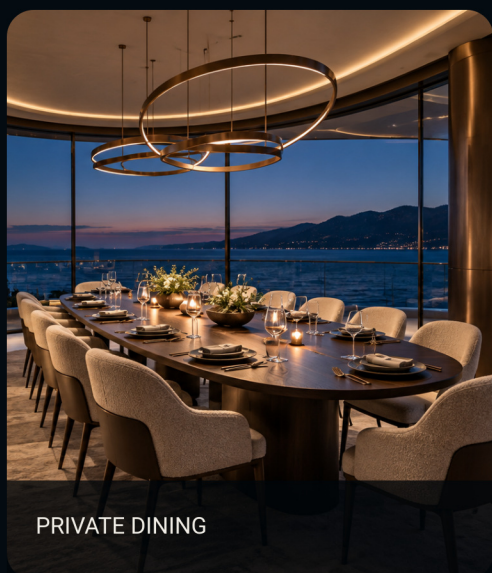
Licht, Temperatur, Beschattung und Entertainment arbeiten zusammen – diskret im Hintergrund und genau passend zur Nutzung des Raumes.



GRAND ATRIUM · Licht und Beschattung



PANORAMASALON



PRIVATE DINING



EIGNERSUITE · Persönliche Komfortwerte

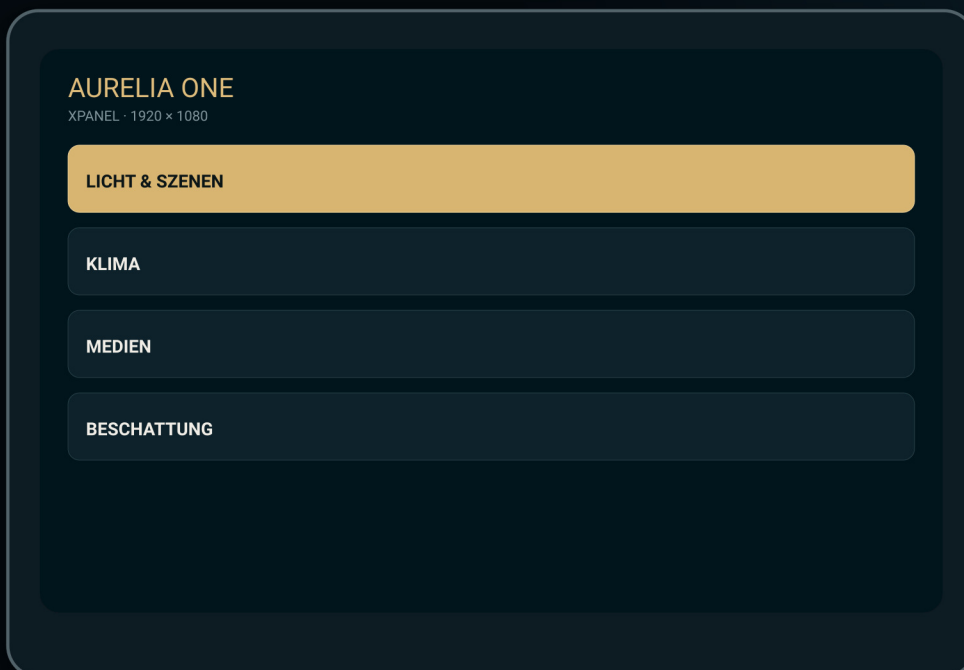
EINE BEDIENLOGIK AUF ALLEN DECKS

Gäste finden sich ohne Einweisung zurecht; individuelle Rechte schützen private und technische Bereiche.

DREI FORMATE · EIN VERTRAUTES ERLEBNIS

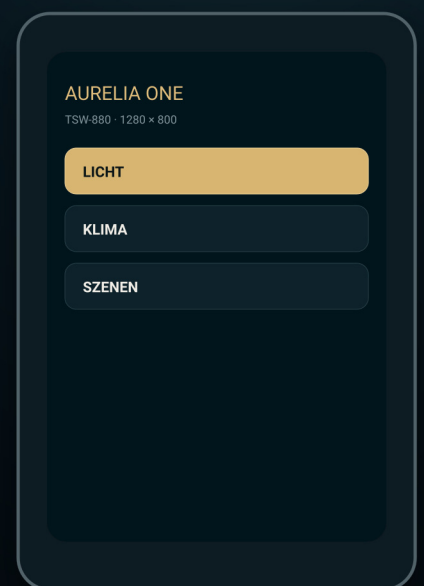
Eine Oberfläche. Perfekt für jedes Gerät.

Bedienwege, Abstände und Informationsdichte werden für jede Bildschirmgröße eigenständig optimiert – vom großen XPanel bis zum persönlichen Smartphone.



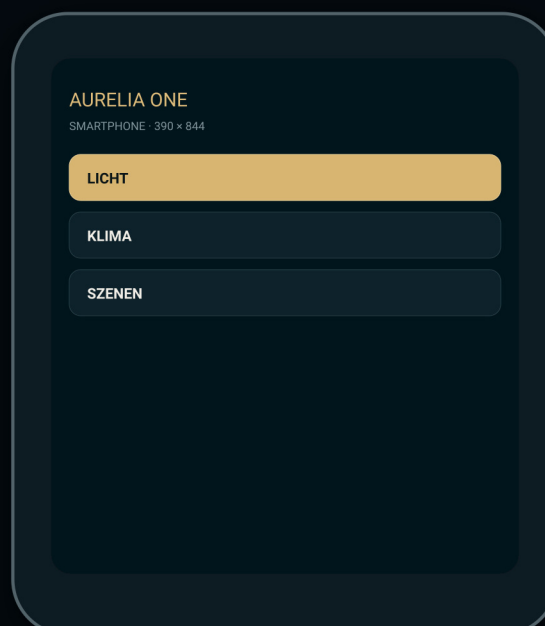
ZENTRALE STEUERUNG

Große Übersicht für Brücke und Crew.



FEST INSTALLIERT

Schneller Zugriff im Raum.



PERSÖNLICH

Mobile Bedienung ohne Umwege.



AURELIA ONE · CONNECTED LUXURY

Komfort, der mitdenkt.

Die gesamte Yachtsteuerung in einem klaren System.

LICHT & SZENEN

Stimmungen für Empfang, Dinner, Entspannung und Nachtbetrieb.

KLIMA & ENERGIE

Komfortwerte pro Zone
effizient und jederzeit nachvollziehbar.

MEDIEN & ENTERTAINMENT

Fernsehen und Musik elegant mit Raumfunktionen verbinden.

CREW & SERVICE

Zentrale Zustände und Servicemeldungen frühzeitig erkennen.

INTERNATIONAL VERSTÄNDLICH

Deutsch · Englisch · Französisch · Italienisch · Spanisch

