JARDIN & VIE EN PLEIN AIR

Chez vous, dehors. Tout sous les yeux.

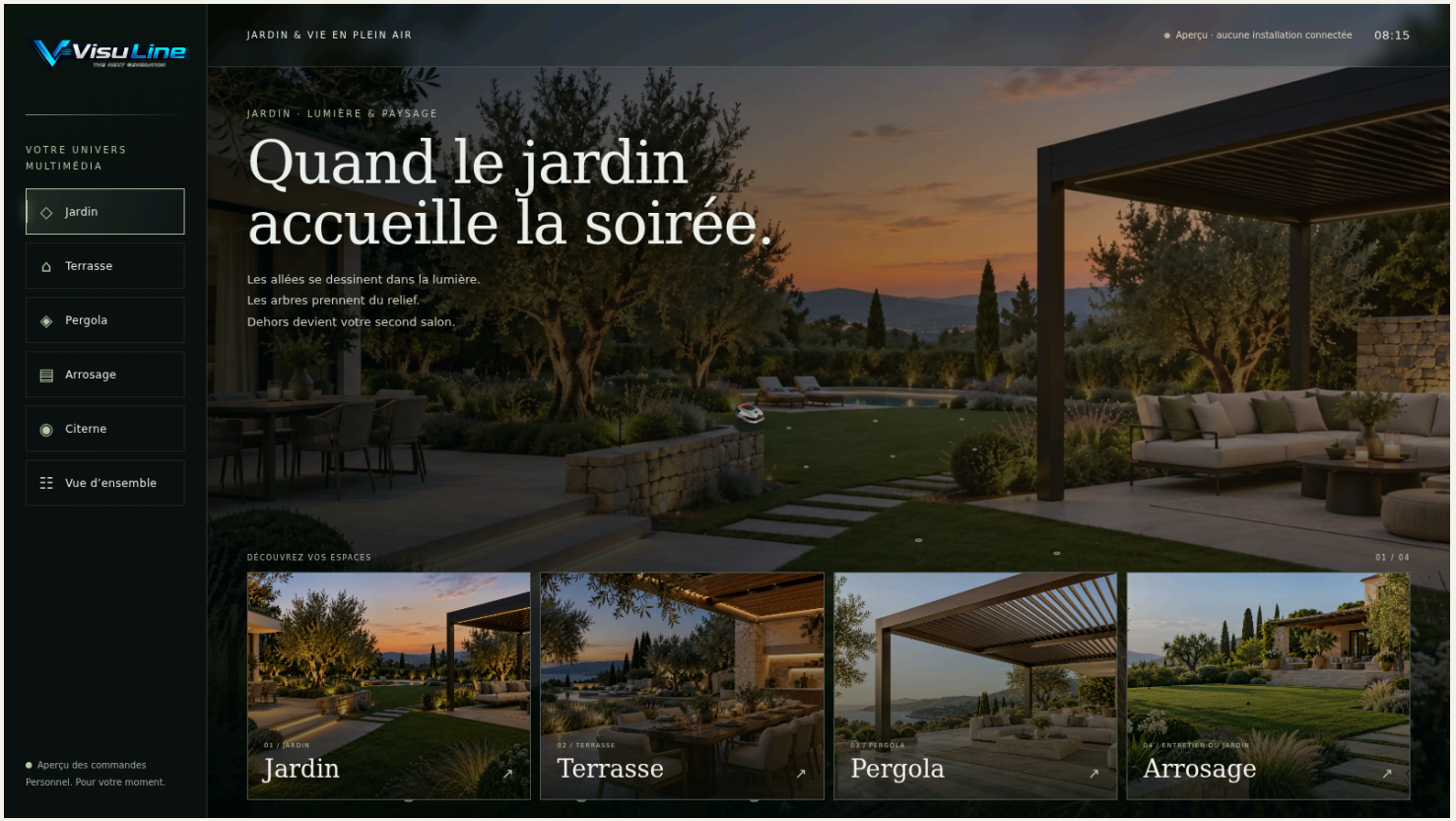
Éclairage, pergola, eau et vie au jardin – dans une interface VisuLine commune.



01 / UN JARDIN. UNE INTERFACE.

Tout voir. Agir simplement.

Le jardin devient une surface interactive : choisissez une zone, ouvrez ses fonctions et voyez son état dans l'image.



Des espaces à ciel ouvert

Jardin, terrasse, pergola et arrosage sont clairement organisés. La vue d'ensemble mène à la zone souhaitée.

L'image guide vos gestes

Commandez l'éclairage et les fonctions du jardin dans l'interface originale. L'image montre l'effet du réglage choisi.

Un point d'entrée commun

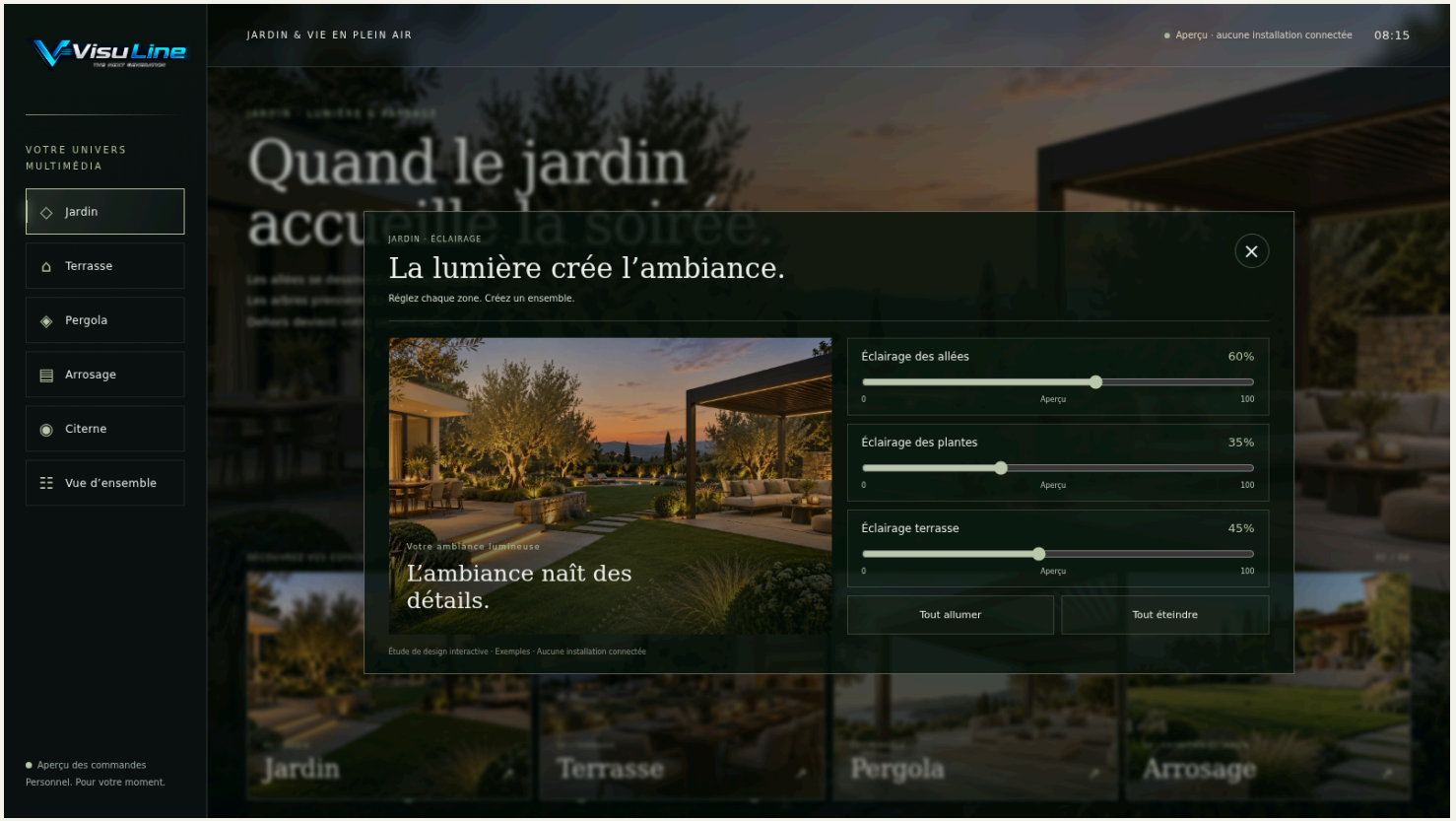
Des scènes lumineuses à la citerne, la logique de commande reste cohérente dans toutes les zones.

Interface originale · Version 3.4.6 · Aperçu fonctionnel ; intégration des appareils selon le projet.

02 / LUMIÈRE & AMBIANCE

L’ambiance s’invite au jardin.

Balisez les allées, mettez les plantes en valeur et faites de la terrasse votre lieu préféré : la lumière enrichit le jardin.



Trois zones d’éclairage

Réglez séparément l’éclairage des allées, des plantes et de la terrasse pour créer l’effet adapté à chaque zone.

Quatre scènes. Un instant.

Coucher de soleil, Dîner dehors, Soirée au jardin et Bonne nuit regroupent les réglages adaptés en un seul choix.

Voir l’effet immédiatement

L’image réagit à votre choix : la luminosité et l’ambiance deviennent faciles à comprendre dans l’aperçu.

Interface originale · Version 3.4.6 · Aperçu fonctionnel ; intégration des appareils selon le projet.

03 / TERRASSE

Plus d’espace pour vivre dehors.

Un lieu pour se retrouver, dîner et profiter. La vue terrasse associe une ambiance accueillante à l’accès aux commandes.



L’image au premier plan

La vue en image laisse respirer la terrasse. Architecture, lumière et jardin forment une expérience cohérente.

La lumière de vos soirées

L’éclairage de la terrasse et les scènes adaptées accompagnent le passage de l’après-midi ensoleillé à la soirée.

Retour aux commandes

Passez de la vue en image aux commandes dans le même concept, sans système séparé pour la terrasse.

Interface originale · Version 3.4.6 · Aperçu fonctionnel ; intégration des appareils selon le projet.

04 / PERGOLA

Dosez le soleil. Profitez de l’espace.

Le toit à lames apparaît directement dans l’image de la pergola. Ouvrez, arrêtez ou fermez, avec une position bien visible.



Le toit dans l’image originale

Les lames suivent les pans du toit photographié. L’ouverture apparaît au bon endroit, sans schéma de remplacement.

Trois commandes claires

Ouvrir, Arrêt et Fermer rendent la commande simple. L’indicateur de position complète l’état visible du toit.

La lumière complète l’espace

L’éclairage de la pergola reste accessible. La version actuelle se concentre sur le toit à lames et la lumière.

Interface originale · Version 3.4.6 · Aperçu fonctionnel ; intégration des appareils selon le projet.

05 / ARROSAGE

L’eau là où elle est utile.

L’arrosage dispose de son espace : choisissez les zones, réglez les durées et suivez l’effet dans l’image du jardin.



Une commande par zone

Sélectionnez les différentes parties du jardin. Le menu affiche clairement les réglages de la zone choisie.

Choisir la durée

Attribuez une durée définie à une zone temporisée. Démarrage et arrêt restent directement accessibles.

Une visualisation explicite

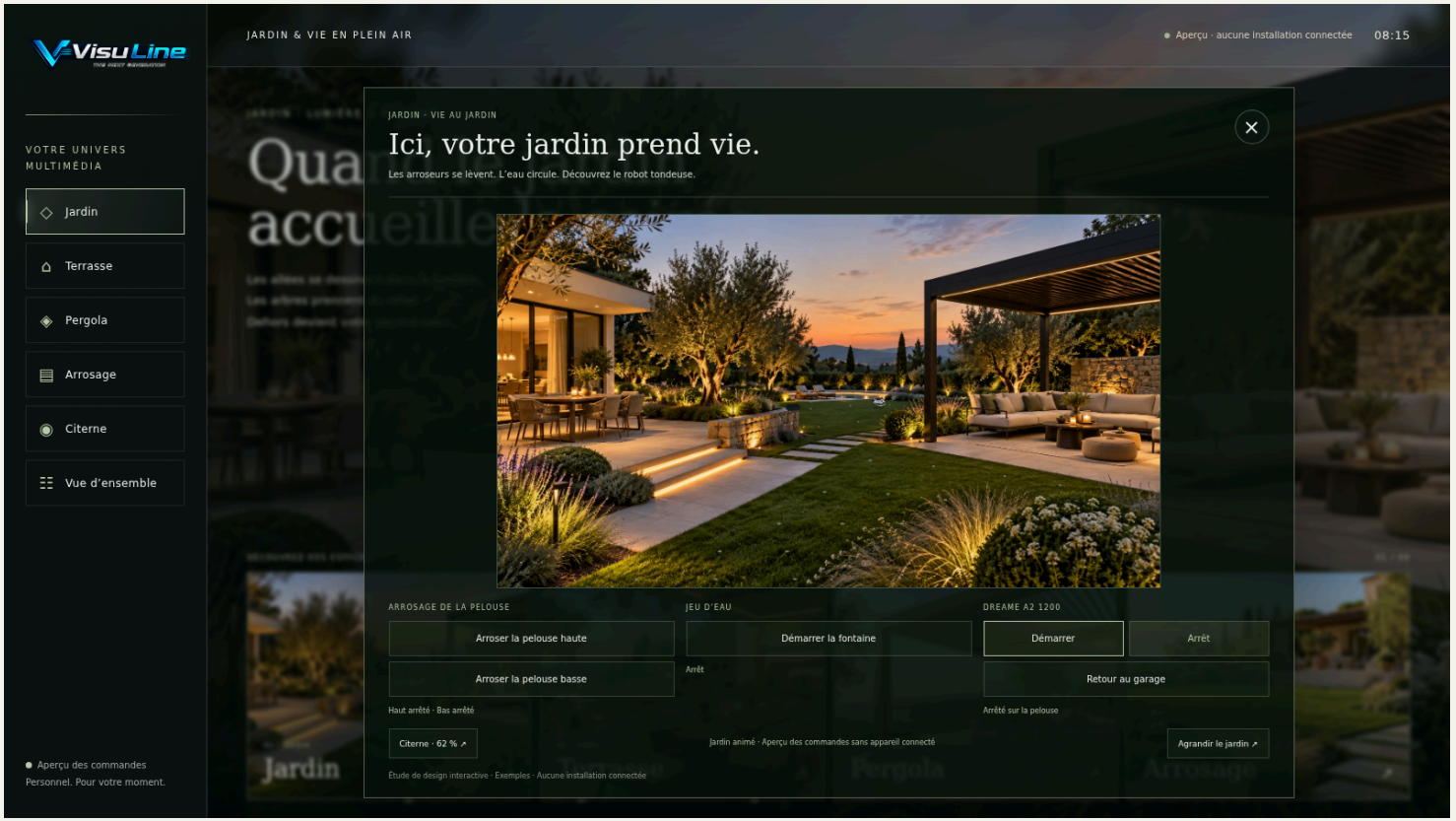
La représentation de l’eau explique la fonction. Débits, buses et durées réels sont dimensionnés pour le jardin concerné.

Interface originale · Version 3.4.6 · Aperçu fonctionnel ; intégration des appareils selon le projet.

06 / PELOUSE & VIE AU JARDIN

Tonte et eau. Bien coordonnées.

Le robot tondeuse et l’arrosage partagent la pelouse. L’aperçu montre comment ces fonctions se coordonnent.



Deux zones de pelouse

Les pelouses haute et basse se commandent séparément. Les arroseurs escamotables apparaissent dans l’image du jardin.

Pause de tonte pendant l’arrosage

L’arrosage arrête la tonte et bloque les départs. Après l’arrêt et un bref délai, il faut relancer la tonte manuellement.

Démarrer. Arrêter. Rentrer.

Le Dreame A2 est un modèle animé. Le retour au garage reste possible pendant le blocage ; la fontaine est indépendante.

Interface originale · Version 3.4.6 · Aperçu fonctionnel ; intégration des appareils selon le projet.

07 / CITERNE

Comprendre sa réserve d’eau.

La vue souterraine dévoile la cuve : niveau, apport de pluie et consommation sont expliqués dans une même représentation.



Pourcentage et litres

Le niveau animé apparaît en pourcentage et en volume. L’aperçu utilise une cuve d’exemple de 5 000 litres.

Apport et consommation

La pluie remplit la cuve dans l’aperçu. L’arrosage actif prélève de l’eau : la variation devient visible.

Cuve vide : arrêt d’arrosage

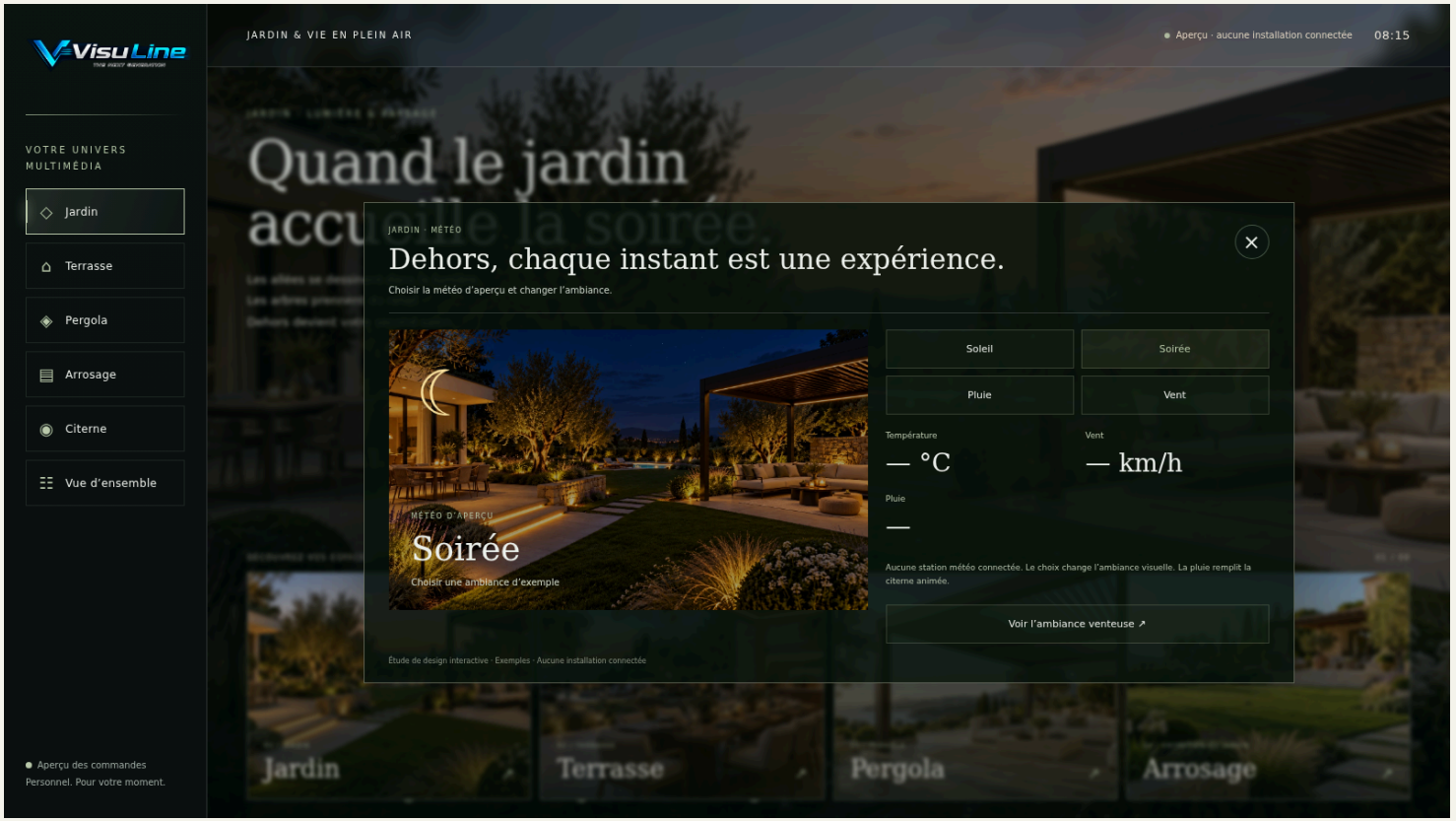
Une cuve vide arrête l’arrosage et bloque les départs. La pluie lève le blocage, sans relancer automatiquement l’arrosage.

Interface originale · Version 3.4.6 · Aperçu fonctionnel ; intégration des appareils selon le projet.

08 / MÉTÉO & CONFORT

Un jardin. Plusieurs ambiances.

Soleil, soirée, pluie et vent permettent d’explorer différentes situations sans quitter l’interface habituelle.



Explorer la météo

Le choix météo modifie la scène. Les ambiances visibles expliquent le concept plutôt que de longues listes de menus.

La pluie alimente la réserve

L’aperçu de pluie est lié à la citerne animée : une ambiance météo devient un lien facile à comprendre.

Aperçu et mesures réelles

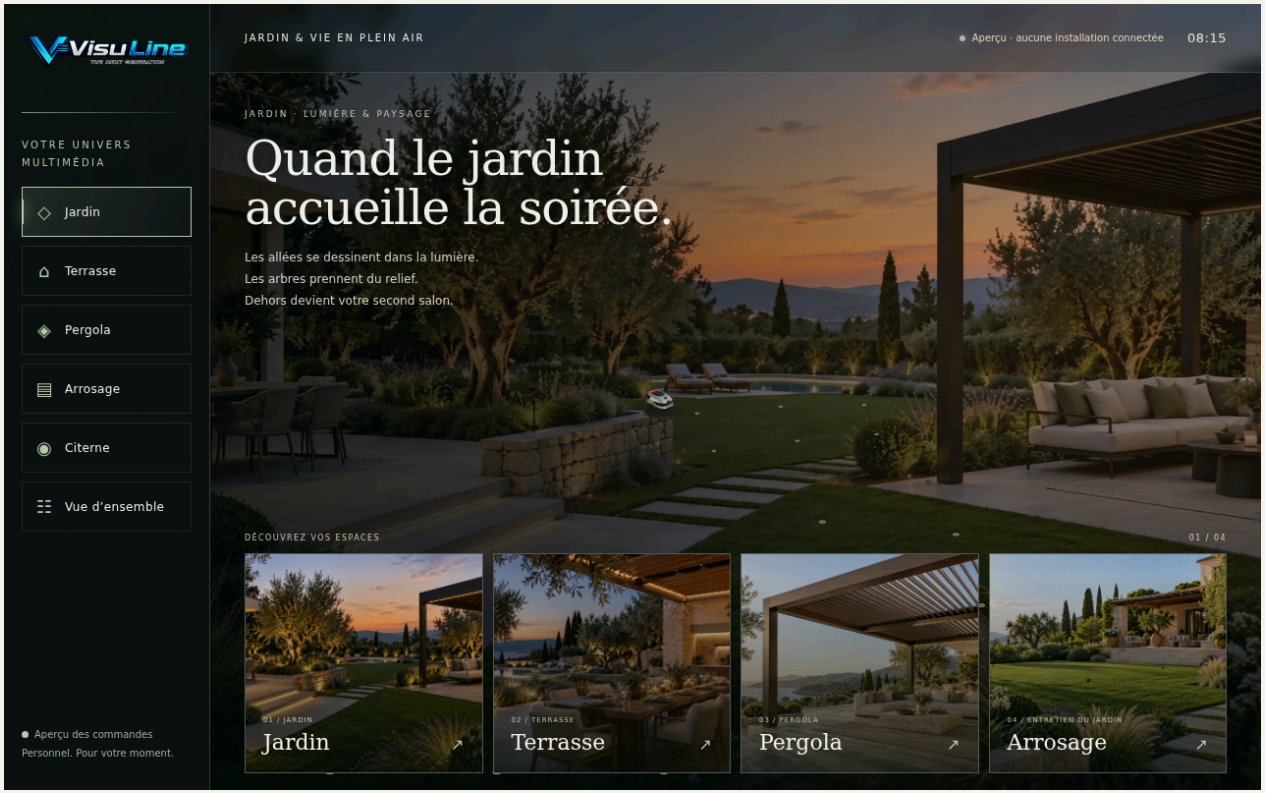
L’aperçu ne fournit pas de météo en direct. Station météo, capteurs et protections réelles relèvent de la conception du projet.

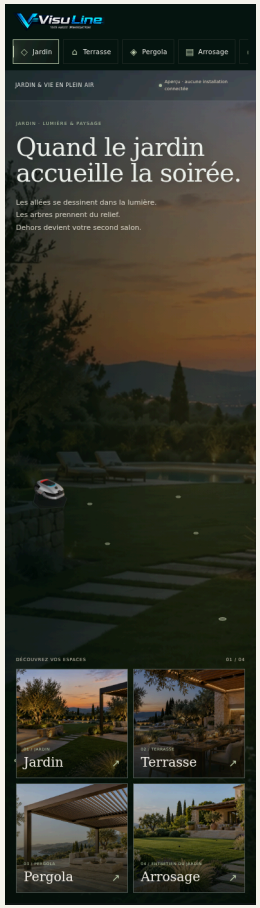
Interface originale · Version 3.4.6 · Aperçu fonctionnel ; intégration des appareils selon le projet.

09 / XPANEL, ÉCRAN TACTILE & MOBILE

Une idée. Plusieurs tailles d’écran.

L’interface adaptative associe une grande vue du jardin à des commandes claires sur ordinateur, écran tactile et mobile.





Accessible aussi sur mobile

La vue mobile s’adapte aux écrans étroits. Accès, réseau et autorisations sont définis pour chaque projet.

Voir en grand

Pensée pour le tactile

XPanel et aperçu tactile 1280 × 800. Validation matérielle selon le projet.

Interface originale · Version 3.4.6 · Aperçu fonctionnel ; intégration des appareils selon le projet.

DE L'IDÉE À VOTRE JARDIN

Nous voyons plus loin.

Aussi unique que votre jardin.

Une interface qui réunit clairement vos espaces extérieurs. Découvrez l'aperçu fonctionnel actuel, puis construisons une solution adaptée à vos besoins.

01 / Découvrir ensemble

Découvrez les fonctions du jardin lors d'une démonstration personnelle.

02 / Concevoir sur mesure

Étudiez ensemble lumière, toit, eau, appareils et équipements existants.

03 / Réaliser avec soin

Définissez les intégrations, testez les fonctions et affinez les commandes.

État du projet : visualisation et logique de commande sont démontrables. Actionneurs, robot tondeuse, capteurs et protections réels nécessitent une intégration et des essais propres au projet.

Votre interlocuteur : Thomas Schmitt

Conseil · Conception · Intégration

info@visuline.de

visuline.de